

**PRESUPUESTO****PROYECTO** Streaming y evento en vivo Seed for the future 2024**LUGAR** Huawei piso 22**MONTAJE** 22 de julio**EVENTO** 23 de julio

PERENNE

**PRODUCCION**

<b>1 PRODUCCION</b>				
<b>NO.</b>	<b>NO. DIAS</b>	<b>DESCRIPCIÓN</b>	<b>COSTO VENTA</b>	<b>COSTO TOTAL</b>
1	1	Laptor Gamer Predator	\$ 1,500.00	\$ 1,500.00
1	1	Switcher virtual Vmix para streaming	\$ 1,500.00	\$ 1,500.00
1	1	Switcher Atem 4 Entrada 2 Salidas / interfaz de audio digital / Monitor previos para streaming	\$ 2,000.00	\$ 2,000.00
1	1	switcher de red Cisco para NDI	\$ 300.00	\$ 300.00
1	1	Laptop core i5 con solidos con programa de Timer	\$ 500.00	\$ 500.00
1	1	Laptor Gamer ALIENWARE con Licencia Resolume arena para Mapeo de pantalla huawei	\$ 2,500.00	\$ 2,500.00
1	1	Switcher Roland con monitor de previos para CCTV	\$ 2000.00	\$ 2,000.00
2	1	Bases de pantalla a piso de 45 grados	\$ 200.00	\$ 400.00
1	1	Diademas clear com para CCTV	\$ 1000.00	\$ 1,000.00
1	1	Interfaz de Audio para Streaming	\$ 600.00	\$ 600.00
2	1	Distribuidor de señal / timer / pantallas de repeticion / espejo	\$ 500.00	\$ 1,000.00
2	1	Fibras HDMI 30 mts	\$ 500.00	\$ 1,000.00
1	1	Cliker perfec cue	\$ 500.00	\$ 500.00
<b>1 PRODUCCION</b>			<b>INVERSIÓN</b>	<b>\$ 14,800.00</b>

**NOTAS IMPORTANTES:**

- 1.-COSTOS EXPRESADOS EN PESOS MEXICANOS, NO INCLUYEN EL IMPUESTO AL VALOR AGREGADO.
- 2.-PARA INICIAR LA FABRICACION SE REQUIERE PAGO TOTAL O UN ANTICIPO DEL 70% PARA RESERVAR LA FECHA, Y EL FINIQUITO 1 DIA ANTES DEL EVENTO
- 3.-SE CONSIDERA SOLO LO ESPECIFICADO, EN CASO DE QUE SE REQUIERA ALGO ADICIONAL SE COTIZARÁ POR SEPARADO
- 4.-LOS EQUIPOS DE AUDIO, VIDEO, PROYECCIÓN, ILUMINACIÓN Y EQUIPO EN GENERAL ESTÁN CONSIDERADOS EN RENTA POR LA CANTIDAD DE DÍAS ESPECIFICADOS EN LA PRESENTE PROPUESTA
- 5.-NO INCLUYE TRÁMITE DE PERMISOS DE INSTALACIÓN Y/O MONTAJE EN CASOS DONDE SE REQUIERA TALES COMO EN VÍAS PÚBLICAS, RECINTOS DE GOBIERNO, ETC.

ESPERANDO VERNOS FAVORECIDOS CON SU APROBACIÓN, QUEDO DE USTED POR CUALQUIER DUDA O ACLARACIÓN A LA PRESENTE PROPUESTA